

Local Rules Golfpark Waldkirch

Markierungen

Aus (Regel 18): Weisse Pfosten oder weisse Linien

Boden in Ausbesserung (Regel 16): Blaue Pfosten oder blauen Linien

Wenn gleichzeitig Pfosten und Linien vorhanden sind, gelten die Linien als Begrenzung.

Ausgrenzen (Regel 18.2)

Ein Ball, der eine als Aus definierte Strasse überquert und jenseits der Strasse zu liegen kommt, ist im Aus, auch wenn er dann möglicherweise auf einem anderen Teil des Platzes liegt.

Unbewegliche Hemmnisse (Regel 16.1a)

- Strassen und Wege, welche eine künstliche Oberfläche aufweisen.
- Pfosten mit orange-schwarzen Markierungen gelten als unbewegliche Hemmnisse. Straffreie Erleichterung im Gelände nach Regel 16.1a & 16.1b.
Befindet sich ein solcher Pfosten in einer Penalty Area, muss der Ball gespielt werden, wie er liegt oder Erleichterung mit einem Strafschlag gemäss Regel 17.1 in Anspruch genommen werden.
- Bäume mit Schutzgittern oder Stützpfeuern für Äste oder Stämme gelten als unbewegliche Hemmnisse. Beeinträchtigen solche Bäume, deren Stützpfeuern oder Schutzvorrichtungen die Standposition oder den Raum des beabsichtigten Schwungs, so muss straflose Erleichterung gemäss Regel 16.1a in Anspruch genommen werden.

Regeln im Umgang mit Mährobotern (Regel 16.1, 14.3, 9.6, 11.1, 4.2c)

Mähroboter in der Ladestation wie auch die Ladestation selbst gelten als "unbewegliche Hemmnisse" (Regel 16.1). Ist die Balllage, der Raum des beabsichtigten Standes oder Schwungs durch den Mähroboter oder die Ladestation beeinträchtigt, so muss zwingend straflose Erleichterung in Anspruch genommen werden und der Ball muss gemäss Regel 14.3 im entsprechenden Erleichterungsbereich gedroppt werden (eine Schlägerlänge vom nächstgelegenen Punkt der vollständigen Erleichterung, nicht näher zur Fahne).

Wird ein ruhender Ball von einem Mähroboter bewegt, handelt es sich um äusseren Einfluss. Der Ball muss nach Regel 9.6 straflos an die ursprüngliche Stelle, von der aus er vom Mähroboter bewegt wurde, zurückgelegt werden. Ist die Stelle nicht genau bekannt, muss diese geschätzt werden.

Trifft ein Ball in Bewegung einen Mähroboter, ist dies nach Regel 11.1 straflos. Der Ball muss gespielt werden, wie er liegt.

Wird ein Ball beim Kontakt mit dem Mähroboter beschädigt, greift Regel 4.2c. Hat ein Spieler einen nachvollziehbaren Grund zu der Annahme, dass sein Ball vom Mähroboter eingekerbt wurde oder einen Sprung hat, darf er seinen Ball aufnehmen, um ihn zu prüfen. Die Lage des Balls muss vorher markiert werden und der Ball darf nicht gereinigt werden. Der Spieler darf nur dann einen neuen Ball einsetzen, wenn der ursprüngliche Ball deutlich sichtbar zersprungen oder eingekerbt ist.

Hochspannungsleitungen (Regel 14.6)

Ist bekannt oder so gut wie sicher, dass ein Ball eine Hochspannungsleitung (oder einen Bestandteil der Masten) getroffen hat, zählt der Schlag nicht. Der Schlag muss so nahe wie möglich der Stelle, an der der ursprüngliche Ball gespielt wurde, wiederholt werden (siehe Regel 14.6).

Spielverbotszone (Regel 17.1e, 16.1)

Spielverbotszonen -das zeitweilige Biotop- sind mit roten Pfosten mit grünen Kappen markiert. Liegt der Ball in der Spielverbotszone muss der Spieler mit einem Strafschlag nach Regel 17.1e verfahren. Liegt der Ball ausserhalb, aber die Standposition oder der Schwungrum des Spielers ist durch die Spielverbotszone beeinträchtigt, so muss der Spieler straffrei nach Regel 16.1 verfahren.

Weitere Informationen

Etikette

- Bitte die Kleiderordnung der Migros Golfparks einhalten
- Divots & Pitchmarken bitte ausbessern: die eigenen und gerne auch andere
- Bunker nach dem Spielen mit dem Rechen ausebnen. Rechen **im** Bunker deponieren

Betretungsverbote

Das Betreten der markierten Spielverbotszonen linke Seite Rot 3, rechte Seite Rot 7, linke Seite Grün 2 und linke Seite Fairway Gün 6 ist verboten. Zuwiderhandlung führt zu Platzverweis & im Turnier zur Disqualifikation.

Distanzmarkierungen

Distanzen auf den Abschlägen: bis Mitte Green; Distanzen auf Platz: bis Anfang Green.

Roter Deckel Mitte Fairway: 100m
Blauer Deckel Mitte Fairway: 150m
Gelber Deckel Mitte Fairway: 200m
Weisser Deckel Mitte Fairway: 250m

Weitere Distanzangaben befinden sich auf Sprinklerdeckeln.

Fahnen-Positionen

Gelb = Fahne hinten
Hellblau = Fahne mitte
Rot = Fahne vorne

Pace of Play

Die Zeitvorgabe für den 18-Loch Kurs beträgt maximal 4 ½ Stunden.
Die Zeitvorgabe für die zwei 9-Loch Kurse beträgt jeweils maximal 2 ¼ Stunden.

Zeitweiliges Biotop – Regeln

Während der Zeit von hohem Heugras, ist dies auf verschiedenen Löchern als Biotop (Rote Pfosten mit grünen Kappen) markiert.

Bitte beachtet dabei die geltenden Spielverbotszonen Regel: 2.4.

Eine Spielverbotszone ist ein festgelegter Teil einer Penalty Area, aus dem das Spielen nicht erlaubt und das Betreten verboten ist. Ein Spieler muss Erleichterung in Anspruch nehmen:

- Liegt ein Ball in dieser Zone, so muss nach der Regel 17.1 oder 17.2 verfahren werden. Du darfst den Ball nicht spielen, wie er liegt.
- Liegt ein Ball ausserhalb, aber Stand oder Schwung sind von der Spielverbotszone behindert, muss der Spieler den Ball straflos innerhalb einer Schlägerlänge des nächstgelegenen Punktes der vollständigen Erleichterung dropfen (R17.1e).

Verstoss gegen die Local Rules

Der Verstoss gegen eine Local Rule wird mit der Grundstrafe (2 Strafschläge beim Zählspiel, Lochverlust beim Lochspiel) geahndet.